

Программа STEAM-фестиваля.
Гомель, Речицкий проспект, 80, 2-й этаж

13 июня 2019 года.

Время	Мероприятие	Содержание
9.30-10.30	Приезд, размещение в общежитии	Междугородняя 12, Общежитие №3, переход на Речицкий пр-кт, 80
до 10.30	Регистрация команд, инструктаж по прохождению направлений (станций) фестиваля, вручение карточки участника	Речицкий пр-т, 80
11.00-11.15	Открытие фестиваля, конференц-зал	Бодренков Иван Валерьевич
11.15-12.15	S science. Естественные науки конференц-зал (все участники)	Популяризаторы науки: Барейко Анна Александровна, Зайцев Александр Викторович
12.15-13.15	M mathematics. Математика конференц-зал (<i>первая половина участников</i>)	Довгалевец Егор
	T technology. Технология	«Умный город»
	E engineering. Инженерное искусство	Microbit
	A art. Творчество	«Вселенная Minecraft»
13.15-14.15	M mathematics. Математика конференц-зал (<i>вторая половина участников</i>)	Довгалевец Егор
	T technology. Технология	3d Max
	E engineering. Инженерное искусство	Программирование на Python
	A art. Творчество	Создание мультфильма
12.30-14.00	«Одаренности детей» (<i>с руководителями команд и родителями</i>)	Анна Исаенко, психолог
14:30-16:00	Демонстрация видеofilm/мультфильма для гомельских участников	
14.30-15.30	Обед + полдник, столовая при ГГТУ им. П.О. Сухого	
Продолжение прохождения по станциям направлений фестиваля		
16.00-17.00	T technology. Технология	3d Max
	E engineering. Инженерное искусство	Arduino
	A art. Творчество	Создание игрового пространства «Создание местности в Unity 3d»
17.00-18.00	T technology. Технология	Дополненная реальность
	E engineering. Инженерное искусство	Программирование на Python
	A art. Творчество	Создание игрового пространства «Создание местности в Unity 3d»
с 18:00	Свободное время. Прогулка членов команд с руководителями по парку	

14 июня 2019 года.

Время	Мероприятие, место проведения					
8.30-9.30	Завтрак				Столовая ГГТУ им. П.О. Сухого	
10.00-13.00	Семинар со STEM-лидерами, Мартинкевича А.М.					
09.30-10.00	Сбор, регистрация участников конкурсов				Конференц-зал	
10.00-10.30	Установочный инструктаж <i>Шевченко И.Э. (ОЦ ПВТ Минск)</i>	Конференц-зал	Установочный мастер-класс по Scratch, <i>Зайцев А.Н. (ОЦ ПВТ Гомель)</i>	Кабинет 5	Установочный мастер-класс по использованию среды разработки, <i>Скакун А.С. (Stack)</i>	Кабинет 2
10.30-14.00	Проведение турнира «Робо-программирование», подведение итогов, <i>Шевченко И.Э., Недвецкий А.А., Зайцев А.А.</i>		Проведение конкурса «Программирование в среде Scratch», подведение итогов, <i>Зайцев А.Н., Рожков А.А. (EPAM Systems Гомель)</i>		Проведение конкурса «WebApp Contest», подведение итогов <i>Скакун А.С. (Минск), Поддубный С.П., Коноплев В.А. (EPAM Systems Гомель)</i>	
14.30-15.30	Обед + сухой паек				Столовая ГГТУ им. П.О. Сухого	
15.30-16.30	Экскурсия в офис компания EPAM Systems. Обзор курсов ОЦ ПВТ для детей				Речицкий пр-кт, 80	
16.30-17.30	Награждение победителей конкурсов «Программирование в среде Scratch», «WebApp Contest» и турнира «Робо-программирование». Анкетирование руководителей. Закрытие Фестиваля.				Конференц-зал	